

CHRONIQUES OUBLIÉES

GALACTIQUES

PERSONNAGE		JOUEUR	
-------------------	--	---------------	--

ESPÈCE	TRAIT	PROFIL	NIVEAU
---------------	--------------	---------------	---------------

--	--	--	--

FOR Force	
---------------------	--

SEUIL DE BLESSURE	$10 + \text{CON} + \text{FOR}$
--------------------------	--------------------------------

PV	MAN
-----------	-----

DM

ÉTATS

DEX Dextérité	
-------------------------	--

BLESSURES GRAVES
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DV	
-----------	--

DM TEMPORAIRE

CON Constitution	
----------------------------	--

RELATIONS

PC	MAN
-----------	-----

PC RESTANT

INT Intelligence	
----------------------------	--

PI	
-----------	--

DM à mains nues	$100 + 10 \times \text{CON}$
------------------------	------------------------------

PER Perception	
--------------------------	--

NIVEAU DE VIE

CHA Charisme	
------------------------	--

INITIATIVE	$10 + \text{DEX} + \text{PER}$	+		=	TOTAL
-------------------	--------------------------------	---	--	---	-------

Attaque à DISTANCE	ATD	+	DEX	+		=	TOTAL
---------------------------	-----	---	-----	---	--	---	-------

DEF	$10 + \text{DEX}$	+	ARMURE	+		=	TOTAL
------------	-------------------	---	--------	---	--	---	-------

Attaque au CONTACT	ATD	+	FOR	+		=	TOTAL
---------------------------	-----	---	-----	---	--	---	-------

DEP	$10 + \text{CHA}$	+		=	TOTAL
------------	-------------------	---	--	---	-------

Attaque PSYCHIQUE	ATD	+	PER / CHA	+		=	TOTAL
--------------------------	-----	---	-----------	---	--	---	-------

ARMES	TYPE	INCIDENT	PORTÉE	DM

ÉQUIPEMENT

PROTECTIONS	TYPE	RD	DEF	PÉNALITÉ

VOIE D'ESPÈCE***VOIE CULTURELLE****VOIE DE HOBBY***

RANG 1

RANG 1

RANG 1

RANG 2

RANG 2

RANG 2

RANG 3

RANG 3

RANG 3

RANG 4

RANG 4

RANG 4

RANG 5

RANG 5

RANG 5

VOIE PROFESSIONNELLE**VOIE PROFESSIONNELLE****VOIE D'AUGMENTATION***

RANG 1

RANG 1

RANG 1

RANG 2

RANG 2

RANG 2

RANG 3

RANG 3

RANG 3

RANG 4

RANG 4

RANG 4

RANG 5

RANG 5

RANG 5

CHRONIQUES OUBLIÉES

GALACTIQUES

VAISSEAU

PROPRIÉTAIRE TAILLE NIVEAU

FOR Puissance	<input type="text"/>	MOT Salle des machines	<input type="text"/>	INT	ÉNERGIE <input type="checkbox"/>	ÉNERGIE <input type="checkbox"/>	TOTAL	DV	<input type="text"/>	PV	<input type="text"/>	MAH
DEX Manœuvre	<input type="text"/>	PIL Poste de pilotage	<input type="text"/>	DEH	ÉNERGIE <input type="checkbox"/>	ÉNERGIE <input type="checkbox"/>	TOTAL	SEUIL D'AVARIE	<input type="text"/>	NIV. + CON + MAH DV	DM	
CON Coque	<input type="text"/>						TOTAL	AVARIES				
INT Visée	<input type="text"/>	CAN Canons	<input type="text"/>	DEH	ÉNERGIE <input type="checkbox"/>	ÉNERGIE <input type="checkbox"/>	TOTAL					
PER Senseurs	<input type="text"/>	SEN Salle des senseurs	<input type="text"/>	INT	ÉNERGIE <input type="checkbox"/>	ÉNERGIE <input type="checkbox"/>	TOTAL					
CHA Comms	<input type="text"/>	ORD Salle des ordinateurs	<input type="text"/>	INT	ÉNERGIE <input type="checkbox"/>	ÉNERGIE <input type="checkbox"/>	TOTAL					
								RD	<input type="text"/>	FORPILLE	THERM	DEH

INITIATIVE	<input type="text"/>	DEF Solidité	<input type="text"/>	10 + CON + PER	DEF Rapidité	<input type="text"/>	10 + DEH + PER	ÉNERGIE	<input type="text"/>	MAH (NIV + FOR)
-------------------	----------------------	---------------------	----------------------	----------------	---------------------	----------------------	----------------	----------------	----------------------	-----------------

OPT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CARGO	<input type="text"/>	TAILLE H TAILLE L	STOCK / PIÈCES / MARCHANDISES	ÉNERGIE DÉPENSÉE
------------	----------------------	----------------------	--------------	----------------------	-------------------	-------------------------------	------------------

ARMES	TYPE	INCIDENT	EMPL.	ATD	DM
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PROTECTIONS

MODULES / AMÉNAGEMENTS